



Caravaca, a 17 de Noviembre de 2007.

EL PSOE PRESENTARÁ UNA MOCIÓN PARA LA MEJORA DEL ENCLAVE DE LA MURALLA.

El Grupo Municipal Socialista llevará al próximo pleno del mes de noviembre una moción con la que se pretende mejorar la conocida zona de “La Muralla” en Archivel.

Marcos López, que será quien defienda la moción en el Pleno, ha manifestado que “esta iniciativa surge como respuesta al lamentable estado en el que se encuentra actualmente el enclave de La Muralla. Las obras costaron en su día mucho dinero no solo de los archiveleros, sino de todos los caravaqueños, y ahora la dejadez del equipo de gobierno hace que el lugar sea poco apropiado para su disfrute.”

La iniciativa socialista, que consta de tres puntos de acuerdo, pretende que se realicen labores de reparación y mantenimiento, tanto en materia de jardinería como albañilería.

Así mismo propone en su segundo punto de acuerdo que se lleven a cabo las mejoras necesarias a fin de aumentar la seguridad del lugar, pues actualmente hay bastante peligro para los menores.

Finalmente, en el último punto de acuerdo, se propone realizar un informe técnico sobre la *Peguera* y *Mierera* que hay en este enclave, y que se realicen las actuaciones pertinentes que sean necesarias para su protección y conservación. La *Peguera* y la *Mierera* eran hornos para la fabricación de pez y de miera que están protegidas según el Catálogo de Edificaciones de Interés del Plan General de Caravaca y que como tal figuran en la Carta Arqueológica de la Región de Murcia.

El concejal socialista ha manifestado que “además de las labores urgentes de mantenimiento y mejora de la seguridad, hay que hacer un esfuerzo en conservar estas dos muestras arqueológicas, pues son casi únicos en nuestra región, lo que le da un mayor atractivo a la zona, y al conjunto de Archivel”.

La moción, que fue presentada este jueves en el Registro General, tendrá que pasar ahora por comisión para ser dictaminada y posteriormente ser llevada al Pleno para su debate y aprobación si procede.